



## Règlement pour 2 joueurs

Pour le jeu de base à 2 joueurs, chaque joueur joue avec seulement une couleur de tuiles et joue par les règles définies au-dessus.

Pour le jeu avancé à 2, chaque joueur joue avec 2 couleurs et 2 chevalets, chaque chevalet se contient de 5 tuiles d'une couleur. Il faut maintenir les deux ensembles de tuiles séparés. A votre tour, vous pouvez jouer une tuile d'une des deux couleurs. Vous pouvez capturer une tuile de votre adversaire, pourvue que vous ne divisez pas un groupe en plusieurs groupes. Vous pouvez aussi utiliser une de vos couleurs pour capturer votre autre couleur, mais comme toujours, ne coupez pas un groupe en plusieurs groupes. Ces captures peuvent compter contre vous à la fin du jeu.

Après avoir joué une tuile, il faut piocher une tuile de la même couleur. Si vous n'avez plus de tuiles de cette couleur à piocher, bousculez votre chevalet et montrez les 4 tuiles restantes, pour que votre adversaire puisse voir que vous avez terminé cette couleur. Durant le reste du jeu, vous jouez seulement avec l'autre couleur.

Quand vous et votre adversaire avez terminé votre deuxième couleur, le jeu est fini. Comptez le nombre de groupes que vous avez sur le plateau de vos deux couleurs, et comptez les tuiles de la couleur dont vous en avez le plus, inclus les vôtres. Le joueur qui a le moins de ces deux éléments combinés, gagne le jeu. En cas de match nul, le joueur qui a le moins de captures en total, gagne.

## Stratégie

Blockers! est un jeu simple à apprendre, mais en même temps il y a beaucoup de stratégies à essayer. Il y a deux buts: terminer le jeu avec le moins de groupes sur le plateau que possible et éviter de capturer trop de tuiles de la même couleur. La façon dont vous balancez ces deux buts, détermine votre propre genre de style de jeu.

Par exemple, vous pouvez choisir d'avoir le moins de groupes que possible à la fin du jeu. Ceci peut conduire à un style de jeu agressif, parce que vous devez bloquer et attaquer votre adversaire sans relâche, afin d'atteindre votre but. Essayez de contrôler un ou même deux des 4 coins de la région centrale du plateau.

N'ayez pas peur de capturer, mais essayez de préférence de capturer les couleurs que vous n'avez pas encore attaqué. Pour changer de style, vous pouvez aussi choisir de vous concentrer à capturer des tuiles aussi peu que possible. Ceci conduit à un style de jeu plutôt paisible, parce que vous évitez la confrontation directe avec votre adversaire. Evitez la zone fortement contestée au milieu du plateau, utilisez plutôt les cases centrales dans les 4 coins comme base de jeu. Vous pouvez même essayer la Stratégie du Bord en jouant seulement le long des bords extérieurs du plateau. Si vous jouez la stratégie non-confrontant, vous aurez environ 3 groupes sur le plateau, mais avec peu de tuiles capturées, vous serez un adversaire solide.

Entre ces deux extrêmes, se trouve la stratégie équilibrée. Quand vous avez plus de groupes sur le plateau que de captures de la couleur dont vous avez capturé le plus, concentrez-vous sur les groupes existants et évitez d'en commencer des nouveaux, acceptez de capturer pour achever ce but. Si vous avez quand-même trop de captures d'une couleur, évitez de capturer cette couleur de toute force, même si cela veut dire que vous devez créer plus de groupes. Votre but est de terminer le jeu avec un nombre de groupes à peu près égales à votre adversaire ainsi que le nombre de captures de la couleur capturée le plus. Vous aurez plus de groupes que les joueurs agressifs, et plus de captures que les joueurs paisibles, mais votre total combiné sera plus bas que les autres adversaires, et vous gagnerez !

Quelle que soit la stratégie que vous choisissiez, les possibilités tactiques sont infinies !

Jeu créé par Kory Heath

Traduction par Nathalie Ceulemans

Jumping Turtle Games - <http://www.JumpingTurtleGames.be>

Réalisation version NL/FR: Tenk VOF - Tom Delmé, Mathias Gezel, Kristof Minnen

Production by Rick Soued, Joseph Chan, & Pixel Productions Inc.

Blockers!™ is a registered trademark of FRED Distribution, Inc. and is used by permission.

